Thrill Slope — компьютерная игра, где персонаж скатывается по склону горы, преодолевая препятствия. Во время заезда вам необходимо уклоняться от елей и камней, а также накопить как можно больше очков. Играя, вы сможете встретить усиления, такие как подарки и часы; они помогут вам собрать как можно больше очков.

**Инструкция по использованию**

Для начала работы необходимо запустить проект. В главном меню можно начать игру, выйти из приложения и зайти в настройки. В настройках показывается максимальное количество очков и количество всех раундов, ещё можно выключить фоновую музыку и выйти с настроек. Во время заезда необходимо уклоняться от препятствий, иначе вы проиграете. Двигаться можно с помощью клавиш A и D, ещё стрелочками < и >. На пути можно встретить усиления: подарки (дают игроку дополнительные 10 очков) и часы (замедляют время). Когда игрок подрезает объекты, он получает дополнительные два очка. После достижения 100 очков увеличивается скорость.

**Как работает программа**

Объекты на карте (препятствия и усиления) появляются рандомно и при выходе за карту удаляются. Во время игры двигается задний фон и объекты, игрок перемещается только по оси x. Если игрок близко проезжает около объектов “подрезает”, то добавляются дополнительные два очка. В директории data хранятся картинки, звуки, шрифт и данные data.txt. Большинство кнопок находятся за пределом экрана, где пользователь их не видит.